

Οδηγός Εγκατάστασης Αυτόνομο LCD Πληκτρολόγιο / Επαναλήπτης Fighter KSDA

Version: 1.0
Revision: 1

PARADOX HELLAS S.A.
fire alarm & security systems



Συμβατότητα με την οδηγία RoHS 2002/95/EC

Η οδηγία 2002/95 της Ε.Ε. γνωστή και σαν RoHS (Restriction of Hazardous Substances) υιοθετήθηκε από όλα τα κράτη-μέλη της Ε.Ε. με στόχο την μείωση της χρήσης βαρέων μετάλλων στην κατασκευή Ηλεκτρολογικού & Ηλεκτρονικού εξοπλισμού όπως π.χ. ο μόλυβδος ή ο ψευδάργυρος. Οι κατασκευαστές τέτοιου εξοπλισμού είναι υποχρεωμένοι να διαθέτουν στην Ευρωπαϊκή αγορά προϊόντα που να ικανοποιούν την οδηγία RoHS από την 1η Ιουλίου 2006.

Η Paradox Hellas A.E. δηλώνει υπεύθυνα ότι το παρόν προϊόν, Fighter KSDA, ικανοποιεί πλήρως τις απαιτήσεις της οδηγίας RoHS 2002/95/EC.



Απόρριψη της παλιάς συσκευής

1. Όταν ένα προϊόν διαθέτει το σύμβολο ενός διαγραμμένου κάδου απορριμμάτων, τότε το προϊόν καλύπτεται από την Ευρωπαϊκή Οδηγία 2002/96/EC.

2. Η απόρριψη όλων των ηλεκτρονικών και ηλεκτρικών προϊόντων πρέπει να γίνεται χωριστά από τα γενικά οικιακά απορρίμματα μέσω καθορισμένων εγκαταστάσεων συλλογής απορριμμάτων, οι οποίες έχουν δημιουργηθεί είτε από την κυβέρνηση ή από τις τοπικές αρχές.

3. Υπεύθυνη για την συλλογή και ανακύκλωση των αποβλήτων Ηλεκτρικού και Ηλεκτρονικού Εξοπλισμού είναι η ANAKYKΛΩΣΗ ΣΥΣΚΕΥΩΝ Α.Ε.

4. Η σωστή απόρριψη της παλιάς συσκευής θα βοηθήσει στην αποτροπή πιθανών αρνητικών συνεπειών ως προς το περιβάλλον και την υγεία του ανθρώπου.

5. Για πιο λεπτομερείς πληροφορίες σχετικά με την απόρριψη της παλιάς σας συσκευής, μπορείτε να επισκεφθείτε τον διαδικτυακό τόπο της ANAKYKΛΩΣΗΣ ΣΥΣΚΕΥΩΝ Α.Ε., www.electrocycle.gr.

2

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

1. Εισαγωγή.....	4
2. Σημασιολογία και συντομεύσεις.....	4
3. Περιγραφή πληκτρολογίου.....	5
4. Σύνδεση Bus.....	8
5. Ρύθμιση διεύθυνσης πληκτρολογίου.....	8
6. Χρήστες (απλός, κύριος, εγκαταστάτης).....	9
7. Επίπεδα πρόσβασης.....	10
8. Πληροφορίες και κατάσταση συστήματος.....	11
8.1 Εγκατεστημένες μονάδες (πλακέτες), εντοπισμός πλακετών.....	11
9. Επίπεδο πρόσβασης 2.....	13
9.1 Εκκένωση χώρου (AL2.1).....	13
9.2 Παράκαμψη ζώνης (AL2.2).....	13
9.3 Παράκαμψη ρελέ (AL2.3).....	14
9.4 Οθόνες πληροφόρησης παράκαμψης.....	14
9.5 Κωδικόι χρηστών (AL2.4).....	14
9.6 Περιγραφές ζωνών (AL2.5).....	14
9.7 Περιοδικός έλεγχος (AL2.6).....	15
9.8 Ρύθμιση Ωρας/Ημέρας συστήματος (AL2.7).....	15
9.9 Walk Test (AL2.8).....	15
9.10 Intellizone Cancel (AL2.9).....	15



No. 1293 - CPD - 0308

Document Part Number: FIGHTER-SDAUGGR
version 1.0, revision 1 - 9/2012

3

1. Εισαγωγή

Το παρών έντυπο είναι Οδηγός Εγκατάστασης του αυτόνομου LCD πληκτρολογίου **Fighter KSDA**.

2. Σημασιολογία και συντομεύσεις

Στο παρόν εγχειρίδιο η χρήση συγκεκριμένων συμβόλων ή χαρακτήρων δηλώνουν συγκεκριμένες ενέργειες. Παρακάτω δίνεται αναλυτικά η σημασιολογία που χρησιμοποιείται:

- **[Πλήκτρο/Ενδειξη]**: Το πλήκτρο λειτουργεί και ως φωτεινή ένδειξη, η οποία μπορεί να είναι αναμμένη ή όχι. π.χ. **[ACC]**, **[RST]** κτλ.
- **<Πλήκτρο>**: Πλήκτρα του αλφαριθμητικού πληκτρολογίου. π.χ. **<5>**.
- ***Ενδειξη***: Οπτική φωτεινή ένδειξη που μπορεί να είναι αναμμένη ή όχι. π.χ. ***ALARM***.
- **[ΚΕΙΜΕΝΟ ΣΤΗΝ LCD ΟΘΟΝΗ]**: Κείμενο που εμφανίζεται στην LCD οθόνη των πληκτρολογίων του συστήματος.
- **"ΚΕΙΜΕΝΟ ΕΙΣΑΓΟΜΕΝΟ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ"**: Κείμενο που εμφανίζεται στην LCD οθόνη και έχει εισαχθεί από τον χρήστη.

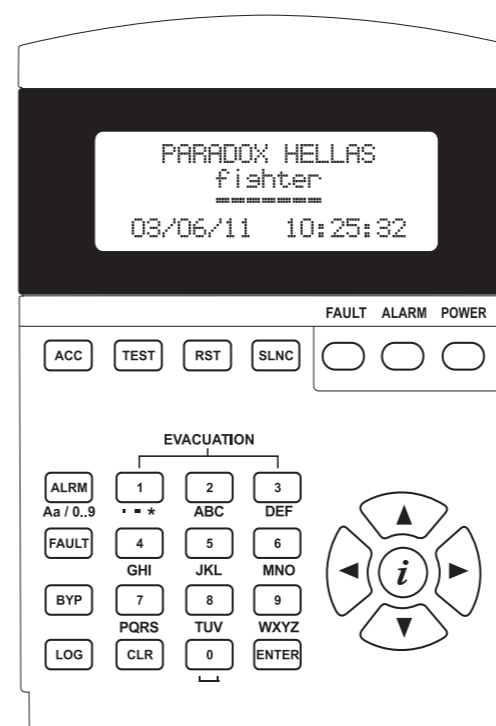
Η ακόλουθη ορολογία χρησιμοποιείται (ακρωνύμια):

- **PSU**: Power Supply Unit (Τροφοδοτικό).
- **A.L.:** Access Level (Επίπεδο Πρόσβασης).
- **ALM**: Access Level Menu (Μενού Επίπεδου Πρόσβασης).
- **ALM.x.y.z**: Access Level Menu x, subitem y, subitem z (Μενού Επίπεδου Πρόσβασης x, υποκατηγορία y, υποκατηγορία z).

4

3. Περιγραφή πληκτρολογίου

Κάθε πληκτρολόγιο (Σχήμα 1) περιλαμβάνει πλήκτρα με ορισμένα από αυτά να έχουν διαφορετικές λειτουργίες ανάλογα με την κατάσταση λειτουργίας που βρίσκεται το σύστημα.



Σχήμα 1. Αυτόνομο Πληκτρολόγιο/Επαναλήπτης Fighter KSDA

Ο παρακάτω πίνακας αναλύει συνοπτικά τη λειτουργία κάθε πλήκτρου:

5

[ACC]	Πλήκτρο/Ενδειξη Εισάγει τον χρήστη στα επίπεδα πρόσβασης 2 & 3. Ο αντίστοιχος κωδικός πρόσβασης απαιτείται. Εργοστασιακές ρυθμίσεις για τους κωδικούς πρόσβασης στα επίπεδα πρόσβασης 2 και 3 είναι «2222» και «3333» αντίστοιχα.
[TEST]	Πλήκτρο/Ενδειξη Ελέγχει το πληκτρολόγιο ενεργοποιώντας όλες τις ενδείξεις LED, τον βομβητή και ανάβει όλα τα στοιχεία της οθόνης LCD. ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Το πλήκτρο/ένδειξη [TEST] χρησιμοποιείται επίσης και ως ένδειξη, η οποία ανάβει όταν το πληκτρολόγιο στέλνει δεδομένα στην κεντρική πλακέτα.
[RST]	Πλήκτρο/Ενδειξη Επαναφέρει τον πίνακα σε ηρεμία συμπεριλαμβανομένων των ζωνών, των σφαλμάτων κλπ. (απαιτείται επίπεδο πρόσβασης 2 ή 3).
[SLNC]	Πλήκτρο/Ενδειξη Σιγεί όλα τα ηχητικά συναγερμού και σφάλματος του συστήματος (απαιτείται επίπεδο πρόσβασης 2 ή 3).
[BYP]	Πλήκτρο/Ενδειξη Εμφανίζει τις απομονωμένες ζώνες ή ρελέ του συστήματος σε δύο διαφορετικές οθόνες. Με το πρώτο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζεται η λίστα με τις ζώνες που έχουν παρακαμφθεί. Με το δεύτερο πάτημα εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση όλων των ζωνών. Επιπλέον πατήματα του πλήκτρου/ένδειξης [BYP] προκαλούν εναλλαγή των δύο παραπάνω οθονών.
<LOG>	Πλήκτρο Εμφανίζει την λίστα των καταγεγραμμένων συμβάντων του κεντρικού πίνακα. Ο χρήστης όσο βρίσκεται στην οθόνη LOG μπορεί να πλοηγηθεί με τα βέλη για να δει όλα τα συμβάντα (ΠΑΝΩ=ΔΕΞΙΑ=εμφανίζεται η επόμενη καταγραφή και ΚΑΤΩ=ΑΡΙΣΤΕΡΑ=εμφανίζεται η προηγούμενη καταγραφή).
<CLR>	Πλήκτρο Επιστρέφει στο προηγούμενο μενού ή στην κεντρική οθόνη, ανάλογα με το που πλοηγείται ο χρήστης.

6

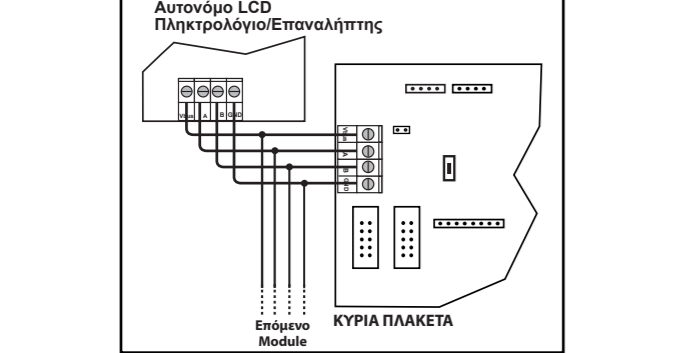
<ENTER>	Πλήκτρο Επιλέγει μία επιλογή/μενού ή αποθηκεύει μία αλλαγή κατά τη διάρκεια επεξεργασίας.
<ALRM> (Aa / 0..9)	Πλήκτρο Εμφανίζει τις ζώνες σε συναγερμό του συστήματος σε δύο διαφορετικές οθόνες. Με το πρώτο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζεται η λίστα με τις ζώνες που είναι σε συναγερμό. Με το δεύτερο πάτημα εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση όλων των ζωνών. Επιπλέον πατήματα του πλήκτρου <ALRM> προκαλούν εναλλαγή των δύο παραπάνω οθονών. Εναλλακτική λειτουργία: Κατά τη διάρκεια εισαγωγής κειμένου (προγραμματισμός στο επίπεδο πρόσβασης 2 και 3) το πλήκτρο <ALRM> χρησιμεύει για να εναλλάσσει τους χαρακτήρες του πληκτρολογίου από αριθμητικούς σε T9 (λειτουργία εισαγωγής κειμένου, όπως χρησιμοποιείται στα κινητά και τις τηλεφωνικές συσκευές).
<FAULT>	Πλήκτρο Εμφανίζει τα σφάλματα του συστήματος σε δύο διαφορετικές οθόνες. Με το πρώτο πάτημα του πλήκτρου εμφανίζεται η λίστα με τις ζώνες ή τα ρελέ που έχουν σφάλμα. Με το δεύτερο πάτημα εμφανίζεται μία γενική επισκόπηση των ζωνών του συστήματος. Επιπλέον πατήματα του πλήκτρου <FAULT> προκαλούν εναλλαγή των δύο παραπάνω οθονών. Εναλλακτική λειτουργία: Κατά τη διάρκεια εισαγωγής κειμένου (προγραμματισμός στο επίπεδο πρόσβασης 2 και 3) διαγράφει τον χαρακτήρα στον οποίο βρίσκεται ο κέρσορας.
<ΑΡΙΘΜΗΤΙΚΟ ΠΛΗΚΤΡ> (πλήκτρα 0-9)	Πλήκτρο Τα πλήκτρα αυτά χρησιμοποιούνται για εισαγωγή δεδομένων και επιλογή στοιχείων μενού. Μπορούν να είναι σε αριθμητική ή T9 λειτουργία (κείμενο και αριθμοί).
<i>	Πλήκτρο Εμφανίζει πληροφορίες σχετικά με το μενού και τις ενέργειες που πρέπει να γίνουν στο σύστημα. Όταν βρίσκεται στην αρχική οθόνη εμφανίζει το μενού του επιπέδου πρόσβασης 1 (πληροφοριακό).
<ΒΕΛΗ>	Πλήκτρο Επιτρέπει την πλοήγηση μέσα στα μενού, τις λίστες και τις καταγραφές συμβάντων του συστήματος.

Πίνακας 1. Περιγραφή πληκτρολογίου

7

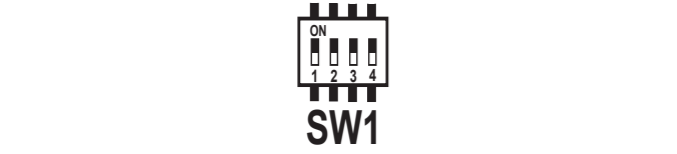
4. Σύνδεση Bus

Όταν το σύστημα περιλαμβάνει περισσότερα modules επέκτασης από αυτά που υπάρχουν στον κεντρικό πίνακα, οι πλακέτες αυτές θα πρέπει να συνδεθούν με την κλέμα του Bus 4-καλωδίων της κύριας πλακέτας. Κάθε πλακέτα έχει κλέμα 4 επαφών για αυτόν τον σκοπό. Η σωστή σύνδεση φαίνεται στο Σχήμα 2. Χρειάζεται προσοχή κατά τη σύνδεση να μην μπερδευτούν τα καλώδια της τάσης με τα καλώδια για τα δεδομένα. Μπορεί να προκληθεί μόνιμη βλάβη.



Σχήμα 2. Σύνδεση BUS

5. Ρύθμιση διεύθυνσης πληκτρολογίου



Σχήμα 3. Σετ μικροδιακοπών SW1

Όλα οι πλακέτες, εκτός των τροφοδοτικών (PSUs), έχουν ένα σετ 4 μικροδιακοπών (Σχήμα 3), με την βοήθεια των οποίων προγραμματίζεται η διεύθυνσή τους στο σύστημα Bus.

Είναι πολύ σημαντικός ο ορισμός μίας μοναδικής διεύθυνσης για κάθε πληκτρολόγιο:

8

- Το πληκτρολόγιο του κεντρικού πίνακα πρέπει να έχει διεύθυνση ID=0. Τοποθετήστε τους μικροδιακόπτες SW1-1 έως SW1-4 στο OFF.

- Κάθε αυτόνομο πληκτρολόγιο (Stand alone) ή/και πληκτρολόγιο επέκτασης πίνακα (long) πρέπει αν έχει μία μοναδική διεύθυνση από το 1 έως το 8. Δείτε τον Πίνακα 2 για τη σωστή ρύθμιση των μικροδιακοπών.

⚠ *Είναι υποχρεωτικό το πληκτρολόγιο του κεντρικού πίνακα να οριστεί με ID=0.*

	Μικροδιακόπτες SW1			
ID	SW1-1	SW1-2	SW1-3	SW1-4
0	OFF	OFF	OFF	OFF
1	ON	OFF	OFF	OFF
2	OFF	ON	OFF	OFF
3	ON	ON	OFF	OFF
4	OFF	OFF	ON	OFF
5	ON	OFF	ON	OFF
6	OFF	ON	ON	OFF
7	ON	ON	ON	OFF
8	OFF	OFF	OFF	ON

Πίνακα 2. Ρύθμιση διεύθυνσης (ID) των πληκτρολογίων του συστήματος μέσω των μικροδιακοπών SW1

6. Χρήστες (απλός, κύριος, εγκαταστάτης)

Το σύστημα εκτός από δύο αυξημένα επίπεδα πρόσβασης παρέχει και 9 χρήστες για το επίπεδο πρόσβασης 2: έναν Κύριο χρήστη και 8 Απλούς χρήστες. Όλοι οι χρήστες περιορίζονται στο επίπεδο πρόσβασης 2 (συμπεριλαμβανομένου και του Κύριου χρήστη). Ο Κύριος χρήστης όμως μπορεί να αλλάξει τον κωδικό πρόσβασης (PIN) για τον ίδιο και τους 8 Απλούς χρήστες. Κάθε Απλός χρήστης μπορεί να αλλάξει τον προσωπικό του κωδικό (PIN). Έτσι το σύστημα εξασφαλίζει ότι ο Κύριο χρήστης μπορεί αν έχει τον έλεγχο πάνω στους εξουσιοδοτημένους χρήστες για την λειτουργία του συστήματος χωρίς να χρειαστεί αν αποκαλύψει τον κωδικό του (PIN). Επίσης εξασφαλίζεται η δυνατότητα διαγραφής του κωδικού πρόσβασης ενός συγκεκριμένου χρήστη.

Ο χρήστης του Επιπέδου Πρόσβασης 3 (A.L.3) έχει τον πλήρη έλεγχο του συστήματος, συμπεριλαμβανομένων και των κωδικών των χρηστών του Επιπέδου Πρόσβασης 2 (Κύριος & Απλός χρήστης), του προγραμματισμού και της λειτουργίας του συστήματος. Δηλαδή το Επίπεδο Πρόσβασης 3 (A.L.3) μπορεί να εκτελεί εργασίες που ανήκουν στην ομάδα του Επιπέδου Πρόσβασης 2 (A.L.2).

7. Επίπεδα Πρόσβασης

Ο πίνακας πυρανίχνευσης κατά τη διάρκεια της λειτουργίας του μπορεί να βρίσκεται σε ένα συγκεκριμένο επίπεδο πρόσβασης, από το 1 έως το 3. Κάθε επίπεδο πρόσβασης καθορίζει ποιες λειτουργίες επιτρέπονται και ποιες απαγορεύονται. Κάθε επίπεδο πρόσβασης μπορεί να ενεργοποιηθεί με την εισαγωγή του κωδικού πρόσβασης (PIN) που αντιστοιχεί στο εκάστοτε επίπεδο πρόσβασης. Οι εργοστασιακοί κωδικοί για τα επίπεδα πρόσβασης 2 και 3 αντίστοιχα είναι «2222» και «3333». Υπάρχουν λειτουργίες και μενού που απαιτούν αυξημένο επίπεδο πρόσβασης (άλλο από το 1 επίπεδο πρόσβασης 1 το οποίο είναι μόνον πληροφοριακό), δείτε τον Πίνακα 3 για περίληψη των λειτουργιών. Όταν ο χρήστης εκκινεί μία λειτουργία που απαιτεί αυξημένο επίπεδο πρόσβασης, το σύστημα θα ζητήσει τον αντίστοιχο κωδικό πρόσβασης, ο οποίος αφού εισαχθεί, το σύστημα θα προχωρήσει στην εκτέλεση της εντολής-λειτουργίας και στη συνέχεια θα επιστρέψει στο επίπεδο πρόσβασης 1. Εναλλακτικά ο χρήστης μπορεί να μπει στα επίπεδα πρόσβασης 2 και 3 (πατώντας το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]**). Στη συνέχεια εισάγει τον κωδικό και το μενού του ανάλογου επιπέδου πρόσβασης θα εμφανισθεί για επιπλέον χειρισμούς. Όταν εγκριθεί ο κωδικός πρόσβασης, οποιαδήποτε λειτουργία που υπάγεται στο επίπεδο πρόσβασης μπορεί να τροποποιηθεί/ενεργοποιηθεί χωρίς να ζητηθεί πάλι ο κωδικός πρόσβασης. Η πρόσβαση στα αυξημένα επίπεδα πρόσβασης ακυρώνεται όταν ο χρήστης βγει από αυτά (πατώντας το πλήκτρο **<CLR>**) ή μετά από καθορισμένο χρόνο που το μενού θα μείνει ανενεργό.

Στον Πίνακα 3 αναφέρονται συνοπτικά οι βασικές λειτουργίες και τα απαιτούμενα επίπεδα πρόσβασης.

Βασική Λειτουργία	Επίπεδο Πρόσβασης
Μενού Επιπέδου Πρόσβασης 2	A.L. 2 / A.L. 3
Μενού Επιπέδου Πρόσβασης 3	A.L. 3
Επιαναφορά Ζωνών	A.L. 2 / A.L. 3
Σίγαση	A.L. 2 / A.L. 3
Παράκαμψη	A.L. 2 / A.L. 3
Έλεγχος	A.L. 1
Καταγραφή	A.L. 1
Απεικόνιση Συναγερμών	A.L. 1
Απεικόνιση Σφαλμάτων	A.L. 1
Απεικόνιση Ζωνών σε Παράκαμψη	A.L. 1
Εκκένωση	A.L. 1 / A.L. 2 / A.L. 3
Προγραμματισμός Συστήματος	A.L. 3
Ρύθμιση Ημερομηνίας/Ωρας	A.L. 2 / A.L. 3
Walk Test	A.L. 2 / A.L. 3
Υπενθύμιση Περιοδικού Ελέγχου	A.L. 2 / A.L. 3

Πίνακας 3. Απαιτούμενα επίπεδα πρόσβασης βασικών λειτουργιών

10

10

Από τη στιγμή που το σύστημα έχει πάνω από ένα πληκτρολόγιο, ένα σύστημα εσωτερικού κλειδώματος εξασφαλίζει ότι μόνο ένα από αυτά μπορεί να είναι ενεργό στα Επίπεδα Πρόσβασης 2 και 3. Σε αυτή τη περίπτωση στο ενεργό πληκτρολόγιο το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]** θα είναι μόνιμα αναμμένο. Στα υπόλοιπα πληκτρολόγια το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]** παράγει τρεις γρήγορες αναλαμπές κάθε 5 δευτερόλεπτα. Ο χρήστης πατώντας το πλήκτρο/ένδειξη **[ACC]** σε ένα κλειδωμένο πληκτρολόγιο, θα έχει πληροφορίες για το ποια μονάδα είναι σε αυξημένο επίπεδο πρόσβασης. Για να εξασφαλιστεί ότι το σύστημα δεν θα παραμείνει κλειδωμένο σε αυξημένο επίπεδο πρόσβασης χωρίς επίβλεψη, το σύστημα ανιχνεύει αν ο χρήστης το αφήσει σε αδράνεια και μετά από 30 δευτερόλεπτα αυτόματα το γυρνάει σε επίπεδο πρόσβασης 1.

8. Πληροφορίες και Κατάσταση Συστήματος

Στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 1 (A.L.1) ο χρήστης μπορεί να πληροφορηθεί για όλο το σύστημα. Το μενού του A.L.1 εμφανίζεται πατώντας το πλήκτρο **<I>** όταν βρίσκεται στην αρχική οθόνη. Τα αντικείμενα του μενού του A.L.1 είναι τα παρακάτω:

- Περιγραφή ζωνών
- Επισκόπηση ζωνών
- Διαμόρφωση ζωνών
- Εγκατεστημένες πλακέτες/μονάδες
- Τάσεις συστήματος
- Πληροφορίες πίνακα
- Επικοινωνία

🗎 *Πατώντας **<I>** σε μερικές οθόνες εμφανίζεται οθόνη με χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με αυτές.*

8.1 Εγκατεστημένες μονάδες (πλακέτες), εντοπισμός πλακετών

Σε αυτή την οθόνη εμφανίζεται μία επισκόπηση των εγκατεστημένων πλακετών (επεκτάσεων) με κάθε LCD χαρακτήρα να αντιπροσωπεύει μία πλακέτα. Η πάνω σειρά εμφανίζει ένας δείκτης με τη διεύθυνση (ID) της πλακέτας/μονάδας. Στις επόμενες 3 γραμμές εμφανίζονται οι πλακέτες επέκτασης ρελέ (**[RL]**), οι πλακέτες επέκτασης ζωνών (**[ZM]**) και τα πληκτρολόγια (**[KD]**). Η κατάσταση κάθε πλακέτας δηλώνεται με τους παρακάτω χαρακτήρες:

□: Η πλακέτα είναι παρούσα και υγιής. Δεν έχει εγκατασταθεί επιπλέον τροφοδοτικό (PSU).

■: Η πλακέτα είναι παρούσα και υγιής. Έχει εγκατασταθεί επιπλέον τροφοδοτικό (PSU).

┆: Η πλακέτα δεν είναι εγκατεστημένη.

11

[L]: Η πλακέτα δεν είναι παρούσα ή δεν επικοινωνεί.

[F]: Η πλακέτα αναφέρει σφάλμα(-τα) σε ζώνη ή ρελέ.

[S]: Το συνδεδεμένο PSU αναφέρει απώλεια τάσης στον μετασχηματιστή.

[B]: Το συνδεδεμένο PSU αναφέρει σφάλμα στη σύνδεση των μπαταριών.

[R]: Το συνδεδεμένο PSU αναφέρει ότι οι μπαταρίες χρειάζονται αντικατάσταση.

[P]: PSU και μπαταρίες έχουν σφάλμα.

[V]: Η πλακέτα είναι σε κατάσταση χαμηλής τάσης / εκτός λειτουργίας.

[2]: Το πληκτρολόγιο είναι σε επίπεδο πρόσβασης 2.

[3]: Το πληκτρολόγιο είναι σε επίπεδο πρόσβασης 3.

[O]: Επιλεγμένη πλακέτα για εντοπισμό της (δείτε παρακάτω).

Εντοπισμός πλακετών

Το σύστημα παρέχει ένα μηχανισμό για την επιλογή των πλακετών, την ενεργοποίηση της LED ένδειξης κατάστασης και για τα πληκτρολόγια την ενεργοποίηση του πίσω φωτισμού της LCD οθόνης. Οι LED ενδείξεις των επιλεγμένων πλακετών παράγουν μία συχνότητα με 3 γρήγορες αναλαμπές και μία (1) παύση κάθε δευτερόλεπτο. Για τα πληκτρολόγια ο πίσω φωτισμός της LCD οθόνης αναλλάσσεται σε αναμμένο και σβηστό κάθε δευτερόλεπτο. Αυτός ο μηχανισμός επιτρέπει στον εγκαταστάτη ή στον συντηρητή του συστήματος να εντοπίσουν μία πλακέτα χωρίς περιθώριο λάθους.

Για να επιλέξετε μία πλακέτα:

- Στην οθόνη «Εγκατεστημένες πλακέτες» πατήστε **<ENTER>**: Ένα μικρό i εμφανίζεται στο πάνω μέρος της οθόνης και ο κέρσορας ενεργοποιείται.
- Μετακινήστε τον κέρσορα με τα βελάκια πάνω σε μία εγκατεστημένη πλακέτα και πατήστε **<ENTER>**: Ο χαρακτήρας της πλακέτας αλλάζει σε **[O]**.
- Το LED ή ο πίσω φωτισμός της επιλεγόμενης πλακέτας ή πληκτρολογίου αρχίζει να αναβοσβήνει με το μοτίβο αναγνώρισης.
- Για να σταματήσει το μοτίβο αναγνώρισης πατήστε ξανά **<ENTER>** στην ενεργοποιημένη πλακέτα ή πάνω σε έναν κενό χαρακτήρα πλακέτας (┆┆).

Το πλήκτρο **<CLR>** ενός ενεργοποιημένου πληκτρολογίου, θα απενεργοποιήσει το μοτίβο αναγνώρισης.

Μόνο μία πλακέτα μπορεί να επιλεγεί κάθε φορά. Επιλέγοντας μία πλακέτα την ίδια στιγμή που κάποια άλλη είναι επιλεγμένη, θα έχει ως αποτέλεσμα η τελευταία ενεργοποίηση να ακυρωθεί.

Με την έξοδο από την οθόνη όταν μία πλακέτα είναι επιλεγμένη, δε θα σταματήσει η διαδικασία αναγνώρισης-εντοπισμού.

🗎 *Η λειτουργία του συστήματος δεν επηρεάζεται από το μηχανισμό εντοπισμούς πλακετών.*

12

🗎 *Πατώντας το πλήκτρο **<I>** θα εμφανιστεί βοηθητική οθόνη με την περιγραφή των χαρακτήρων, όπως παραπάνω.*

9. Επίπεδο Πρόσβασης 2 (A.L.2)

Το μενού του Επιπέδου Πρόσβασης 2 είναι το ακόλουθο:

- Έναρξη εκκένωσης
- Παράκαμψη ζώνης
- Παράκαμψη ρελέ
- Κωδικοί χρηστών
- Περιγραφές ζωνών
- Περιοδικό τεστ
- Ρύθμιση ημ/νιας.
- Walk Test
- Intellizone Cancel

🗎 *Πατώντας **<I>** σε μερικές οθόνες εμφανίζεται οθόνη με χρήσιμες πληροφορίες σχετικά με αυτές.*

- Πιέστε το πλήκτρο **[ACC]**: Εμφανίζεται οθόνη, για την εισαγωγή κωδικού για το επίπεδο πρόσβασης 2.
- Εισάγετε κωδικό επιπέδου πρόσβασης 2 (A.L.2): Το μενού του επιπέδου πρόσβασης 2 εμφανίζεται.

9.1 Εκκένωση χώρου (ALM2.1)

Για την ενεργοποίηση εκκένωσης χώρου:

- Πατήστε **<1>** για την επιλογή **[1.ΕΝΑΡΞΗ ΕΚΚΕΝΩΣΗΣ]**: Οι ρυθμίσεις της εκκένωσης χώρου εμφανίζονται.
- Πατήστε **<ENTER>** για επιβεβαίωση ή **<CLR>** για ακύρωση της εκκένωσης.

9.2 Παράκαμψη ζώνης (ALM2.2)

Για την ενεργοποίηση μίας παράκαμψης ζώνης:

- Επιλέξτε από το μενού **[2. ΠΑΡΑΚΑΜΨΗ ΖΩΝΗΣ]** πατώντας το πλήκτρο **<2>**: Η λίστα με όλες τις διαθέσιμες ζώνες εμφανίζεται.
- Με τη χρήση των πλήκτρων **<Πάνω βέλος>** **<Κάτω βέλος>** τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιθυμητή ζώνη.
- Χρησιμοποιήστε το **<Δεξί Βέλος>** για την ενεργοποίηση της παράκαμψης και το **<Αριστερό Βέλος>** για την ακύρωση της παράκαμψης.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

9.3 Παράκαμψη ρελέ (ALM2.3)

Για την ενεργοποίηση μίας παράκαμψης ρελέ:

- Επιλέξτε από το μενού **[3.ΠΑΡΑΚΑΜΨΗ ΡΕΛΕ]** πατώντας το πλήκτρο **<3>**: Εμφανίζεται η λίστα με όλες τις ζώνες στις οποίες υπάρχουν συνδεδεμένα ρελέ.
- Με τη χρήση των πλήκτρων **<Πάνω βέλος>** **<Κάτω βέλος>** τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιθυμητή ζώνη.
- Χρησιμοποιήστε το **<Δεξί Βέλος>** για την ενεργοποίηση της παράκαμψης και το **<Αριστερό Βέλος>** για την ακύρωση της παράκαμψης.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

9.4 Οθόνες Πληροφόρησης Παράκαμψης

Για να λάβετε πληροφορίες σχετικά με τις ενεργές παρακάμψεις:

- Πατήστε το πλήκτρο/ένδειξη **[BYP]**: Μία λίστα με τις ζώνες σε απομόνωση εμφανίζεται. Μπροστά από την περιγραφή της κάθε ζώνης εμφανίζονται πληροφορίες που δηλώνουν την απομόνωση μόνο της ζώνης, μόνο του ρελέ ή και των δύο συγχρόνως (χαρακτήρες **(Z)**, **(R)** ή **(Z+R)**).
- Πατώντας πάλι το πλήκτρο/ένδειξη **[BYP]**: Μία νέα οθόνη επισκόπησης των ζωνών εμφανίζεται. Κάθε απομονωμένη ζώνη εμφανίζεται με έναν από τους παρακάτω χαρακτήρες **[(z)]**, **[(r)]** ή **[(b)]**. Όπου **[(z)]**: Παράκαμψη ζώνης, **[(r)]**: Παράκαμψη ρελέ, **[(b)]**: Παράκαμψη ζώνης και ρελέ

9.5 Κωδικοί χρηστών (ALM2.4)

Για την ενεργοποίηση/επεξεργασία των κωδικών χρηστών:

- Επιλέξτε από το μενού **[4.ΚΩΔΙΚΟΙ ΧΡΗΣΤΩΝ]** πατώντας το πλήκτρο **<4>**: Εμφανίζονται για επεξεργασία οι κωδικοί χρηστών.
- Για να επεξεργαστείτε έναν κωδικό χρήστη επιλέξτε τον και πατήστε **<ENTER>**. Ξαναπατήστε **<ENTER>** για επιβεβαίωση του κωδικού και για επεξεργασία του ονόματος χρήστη.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

9.6 Περιγραφές ζωνών (ALM2.5)

Για επεξεργασία της περιγραφής των ζωνών:

- Επιλέξτε από το μενού **[5.ΠΕΡΙΓΡΑΦΕΣ ΖΩΝΩΝ]** πατώντας το πλήκτρο **<5>**: Η λίστα με την περιγραφή των ζωνών εμφανίζεται.
- Με τη χρήση των πλήκτρων **<Πάνω βέλος>** **<Κάτω βέλος>** τοποθετήστε τον κέρσορα στην επιθυμητή ζώνη.
- Πατήστε **<ENTER>** στην ζώνη που επιθυμείτε να επεξεργαστείτε.

14

- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

9.7 Περιοδικός έλεγχος (ALM2.6)

Για ενεργοποίηση του περιοδικού τεστ:

- Επιλέξτε από το μενού **[6.ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΕΣΤ]** πατώντας το πλήκτρο **<6>**: Πληροφορίες σχετικά με το περιοδικό τεστ εμφανίζονται.
- Πατήστε **<ENTER>** για επιβεβαίωση της εκτέλεσης του περιοδικού ελέγχου.
- Όταν ο περιοδικός έλεγχος ολοκληρωθεί πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

9.8 Ρύθμιση Ημερομηνίας/Ωρας συστήματος (ALM2.7)

Για την ενεργοποίηση της ρύθμισης Ημερομηνίας/Ωρας:

- Επιλέξτε από το μενού **[7.ΡΥΘΜΙΣΗ ΗΜ/ΝΙΑΣ]** πατώντας το πλήκτρο **<7>**: Εμφανίζονται οι ρυθμίσεις ώρας/ημέρας.
- Πατήστε **<ENTER>** για την επεξεργασίας της επιλογής σας.
- Όταν τελειώσετε πατήστε το πλήκτρο **<CLR>** για να επιστρέψετε στο μενού του επιπέδου πρόσβασης 2.

9.9 Walk Test (ALM2.8)

Για την ενεργοποίηση της διαδικασίας walk test:

- Επιλέξτε από το μενού **[8.WALK TEST]** πατώντας το πλήκτρο **<8>**: Οι ρυθμίσεις του walk test εμφανίζονται.
- Επιλέξτε το χρόνο λήξης του walk test.
- Πατήστε **<ENTER>** για την έναρξη της διαδικασίας walk test (ελέγχονται ένας ένας όλοι οι ανιχνευτές της εγκατάστασης).

9.10 Intellizone Cancel (ALM2.9)

Για την ακύρωση της διαδικασίας intellizone (εφόσον είναι ενεργοποιημένη):

- Επιλέξτε από το μενού **[9.Intellizone Cancel]**: Η οθόνη ακύρωσης της λειτουργίας Intellizone εμφανίζεται.
- Πατήστε το πλήκτρο **<1>** για ακύρωση της διαδικασίας intellizone.

🗎 *Πληροφορίες για το επίπεδο πρόσβασης 3 (A.L.3) θα βρείτε στο «Εγχειρίδιο Εγκατάστασης και Λειτουργίας» του πίνακα πυρανίχνευσης και κατάσβεσης Fighter.*

9

13

15